魔導書 まどうしょ ―― 消耗品（1回のみ）

太陽の書物		青竜の書物	
月光の書物		白虎の書物	
明星の書物		玄武の書物	
朱雀の書物			

アイテム効果［魔導書の種類］

剣の書	剣の性能が上がる
盾の書	盾の性能が上がる
聖書	呪いを解除
呪いの書	アイテムに呪いをかける
フロアの書	全体マップと罠が見える
識別の書	アイテムを識別する
変化の書	アイテムを別のものにする

魔導杖 まどうつえ ―― 消耗品（数回使用）

サターンロッド		クラウドロッド	
ウィングロッド		バットロッド	
シャインロッド		バタフライロッド	
サンフェイスロッド			

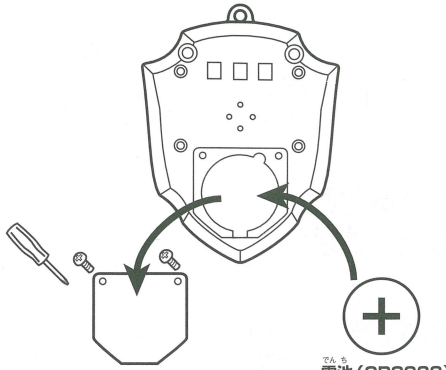
アイテム効果［魔導杖の種類］

雷の杖	雷を落として攻撃
睡眠の杖	敵を眠らせる
入れ替えの杖	自分と敵の位置を入れ換える
吹き飛ばしの杖	敵をどこかへ飛ばす
封印の杖	敵の特殊攻撃を封じる
混乱の杖	敵を混乱状態にする
スライムの杖	敵をスライムにする

10 電池交換のしかた

電池が消耗すると、液晶画面が薄くなったり消えたりします。
その時は速やかに電池交換してください。

※電池の種類はお間違えのないよう注意してください。



図のように本体裏側のネジを取り、フタをはずしてください
消耗した電池を取りだし、新しいボタン電池（CR2032）を＋（プラス）を上にしてセットします。ツメを押し込んでフタを閉じてからネジを留めます。

注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ボタン電池（CR2032）、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故（とくに3歳未満のお子様）に注意してください。

［電池を誤使用すると発熱、破裂、液もれの恐れがあります。下記の点にご注意ください。］

- ボタン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
- ⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、ボタン電池（CR2032）を飲み込んだとき、ボタン電池（CR2032）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。もれた液が皮膚や、服に付いたときは水で洗ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

- 本体は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。
- プリスター（透明パック）は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

ボタン電池（CR2032）1個使用（テスト用電池付き）
電池耐久時間　①1日3時間のプレイで約40日
②時計表示のみで約1年
時計精度　日差±3秒以内（常温）

KONAMI

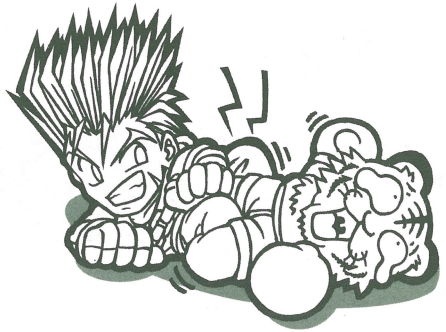
取扱説明書

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™

第3章 エイジの修練

お寺の裏山の塔、その最上階にある免許皆伝の書物を手に入れろ！次々と迫る魔物を倒し、君は塔を制覇できるか!?

1 ～ 10 の順で読んでね。



＜お買い上げのお客様へ＞

商品についてお気づきの点がございましたら、下記のお客様相談室コナミホットラインまでお問い合わせください。

コナミ株式会社 〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

商品に関するお問い合わせは

お客様相談室コナミホットライン フリーダイヤル **0120-086-573**

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～12:00／13:00～17:00

電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

プッシュ回線（トーン）ダイヤルを利用しています。

インターネット情報サービス

ホームページアドレス **http://www.konami.co.jp/cp/index.html**

9 アイテムリスト

各フロアの所々にある宝箱には、さまざまなアイテムが入っているぞ。そのアイテムの種類と効果を紹介しよう。この他にも、すごい力を秘めた伝説のアイテムもあるぞ。

グローブ ―― 装備品

レザーグローブ	始めに装備している革製の手袋
アイアンナックル	鉄製の鋲が付いた手袋
スチールクロー	鋼鉄製の爪が付いた手袋
パワーハンマー	鎚状になった篭手 地の属性を持つ
タイガークロー	虎の頭を象った篭手 雷の属性を持つ
デーモンファング	悪魔を象った篭手 火の属性を持つ
ドラゴンフィスト	龍の頭を象った篭手 水の属性を持つ

肩当て ―― 装備品

ショルダーシールド	始めに装備している肩当て
クロスシールド	十字の模様が入った肩当て
スチールシールド	鋼鉄製の肩当て
ビートルシールド	とても硬い甲殻を持った甲虫の肩当て
ホークシールド	鷹を象った肩当て 軽くて頑丈
タイガーシールド	虎の頭を象った肩当て
ドラゴンシールド	龍の頭を象った肩当て

◆ ◆ ◆

金貨（GOLD）	モンスターの交渉や通信時に支払う
筈無	遠距離攻撃ができる 99本まで持てる
オイル	ランプの燃料。1フロアごとに1減る
モンスターの卵	交渉が成立したモンスターが入ってる

◆ ◆ ◆

以下のアイテムは、プレイするたびに、その効果が変わるんだ。このリストで効果を確認してくれ。

薬 ―― 消耗品（1回のみ）

白い薬	
オレンジの薬	
青い薬	
赤い薬	
黄色の薬	
緑色の薬	
黒い薬	

アイテム効果［薬の種類］

回復薬Ⅰ	HPを20回復
回復薬Ⅱ	HPを50回復
回復薬Ⅲ	HPを80回復
毒薬	4ターンごとにHPが－1
毒消し	毒を浄化
混乱薬	まっすぐ歩けなくなる
万能薬	HPを30回復／呪い以外を治す

指環 ―― 装備品

エンジェルリング	
デビルリング	
ムーンリング	
スターリング	
アメジストリング	
ダイヤモンドリング	
スネークリング	

アイテム効果［指環の種類］

STR 力の指環	攻撃力が上がる
STR 脱力の指環	攻撃力が下がる
DEF 守りの指環	防御力が上がる
DEF 薄弱の指環	防御力が下がる
疾風の指環	攻撃が必ず当たる（強い敵は無効）
回復の指環	HP回復率が上がる
罠避けの指環	罠にかからなくなる

5 ゲームの流れ

このゲームはプレイヤーが、魔物の巣喰うダンジョン状の塔を探索するゲームだ。塔の各フロアでは、下のような流れでゲームが進行するぞ。これらを繰り返して全30階制覇を目指そう。
そして免許皆伝の書物を手に入れよう。

フロアを探索する → アイテムの収集 → モンスターと格闘／交渉 → 階段で次のフロアへ

6 モンスターも仲間!?

ダンジョンに現われるモンスターは、話しかけると交渉できる場合があるんだ。交渉が成立するとモンスターが仲間になるぞ。

交渉アイコン

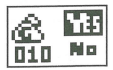
① モンスターをBボタンで確認します。
② 交渉アイコンを選択します。
③ モンスターが交渉に応じる場合は方向キーの上下でお金またはアイテムを選択できます。お金またはアイテムを渡すことでモンスターを仲間にできます。応じない場合はそっぽを向きます。
仲間になったモンスターは、モンスターの卵を置いていきます。
④ その卵を戦闘時に選択して使うと、モンスターが代わりに戦ってくれます（使用回数は1回のみ）。

7 友達とアイテム／卵を交換しよう。

「ダンジョンクエスト」をもう1台つなげると、お互いのアイテムやモンスターの卵を交換することができるのよ。

※通信手数料は、10・50・100 GOLDの3段階で支払います。掛金が大きい程、いいアイテムが出現しやすくなります。
（右下の画面の時に方向キーの左右で掛金を選択します。）

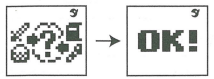
① モンスターがいない状態でMAPアイコンを選択して方向キーの下を押しアイテム通信の画面を表示させます。



② たがいに交換したいアイテム類を選択します。
（方向キー上でアイテム、下で卵を選択）
③ 図のように接続し、たがいのAボタンを押します。

※凸凹がしっかりはまるように接続しよう。

④ 通信が成功した場合"OK!"が表示されます。OKの後、Aボタンを押すと交換アイテムが確認できます。もし"ERROR"と表示された時は、再度接続し直して、Aボタンを押してください。

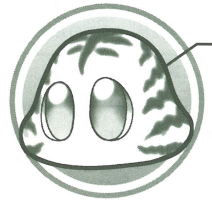


交換するアイテムは通信中に変身します。通信でしかあらわれないものもあり、何が来るかはお楽しみです。

8 モンスターリスト

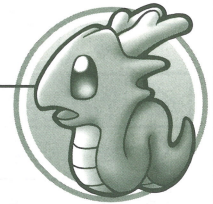
ダンジョンの各階にひそむモンスターを少しだけ紹介するぞ。
次の面に進むほど、モンスターは手ごわくなるから、気を抜くな!

とらじまポヨン



格闘マニアのポヨン。
気合が入ると「とらじま」が濃くなるらしい。
■ 出現面：1面

ドレーク

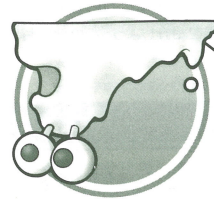


ドラゴンとスネークの合の子。
毒は持っていないが、噛まれると痛い。
■ 出現面：1面

アフロンキー

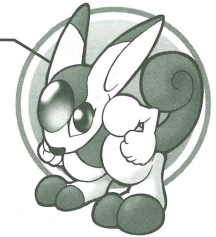
アフロヘアーのファンキーなおさる。
フットワークが冴えてる。
カウンターに注意。
■ 出現面：2面

シーラッグ



通称「さかさなめくじ」。
天井に張り付いて攻撃時に体が夜光塗料の様にぼんやり光る。
■ 出現面：4面

ポッピー

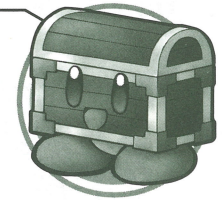


飛び抜けた脚力を持ったウサギ。
バネを活かし、巨大な足で攻撃する。
■ 出現面：5面

シノビーン

ねずみ色の忍者装束に身を包んだ忍者小僧。苦無を投げるが、まだまだ半人前である。
■ 出現面：7面

トレボックル



宝箱に足が生えたミミック。
アイテム入りの宝箱に紛れて侵入者に襲いかかる。
■ 出現面：7面

ゲーム攻略のヒント

- 通信のときに手に入る武器は、強い武器が手に入るぞ。お金を貯めて、どんどん通信しよう!
- 特殊アイテムは、通信でしか手に入らない。持っているだけで効果があるぞ。
- 一度ゲームをクリアすると、その時装備していた武器と防具を持ったまま次のプレイができるぞ。

ストーリー

むかしむかしの、とある遠い国の、とある寺院、
エイジという武術を学ぶ修行僧の青年がいました。
小さな頃から鍛えられてきた彼は、あらゆる武器を使いこなす、
天才的な運動神経と抜群なセンスを持っていました。

ある日、エイジは師匠に呼ばれ、こう告げられました。
「エイジよ、私たちはお前に教えることはない。いよいよ最終試験じゃ。」
「最終試験…？」エイジは師匠の言葉を心して聞きました。
「この寺院の裏山には高い塔がある。その頂上にある免許皆伝の
書物を取ってくるのじゃ。しかし行く手には魔物がわんさかおる。
ヘタをすると命を落とすぞ。決心がつき次第、支度しておきなさい。」

翌朝、支度をしたエイジと師匠は裏山の塔へ到着しました。
そして師匠は尋ねました。「ここから先はお前一人で行くのじゃ。
まだこの難関を突破したものはおらぬ。それでも良いのか？」
エイジの決心は変わりませんでした。
「それでは気をつけて行って参れ。健闘を祈るぞ。」
師匠はそう言い放って、入り口の封印を解きました。
エイジは軽くお辞儀をして塔の中へ入っていきました。
不思議なフシギな、エイジの冒険の始まりです…

1 遊ぶ前に

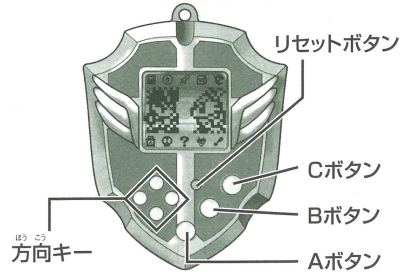
①本体に付属している絶縁シートを抜きます。
②リセットボタンを細い棒などで押します。
※とがった棒やエンピツ類などで強く押さないでください。
③時計をあわせます。
時計セット画面のときに、方向キーの上下で「時間」、左右で「分」をあわせます。Cボタンで決定します。

■ 時計の見方
ゲーム中にB+Cボタンで時計表示
時計表示中にCボタンを押しながらAボタンでゲーム再開
時計表示中に方向キー＋Bボタンで時計セット
※ゲーム中、何も操作しないと自動的に時計表示に切りかわります。
※ゲーム中に、ABCボタンを同時に押すと、AボタンとCボタンの役割を入れ替えることができます。

2 ゲームの特徴

- このゲームは、プレイヤーが歩いたり攻撃したりすると、モンスターも行動をとる「ターン制」がルールになっている。つまり、プレイヤーの行動しだいで、有利にも不利にもなるワケだ。
- アイテムの効果やダンジョンの形がプレイするたびに変化するから、いつも違った遊び方ができるぞ。でも、ゲームオーバーになるとレベル1に戻り、アイテムもなくなるから要注意だ!
- 通信機能で、友達とアイテムの交換が可能だ。何が送られるのか分からないから、ひょっとしたら今まで見たこともないアイテムが出現するかもしれないぞ。いろいろ探して見よう!

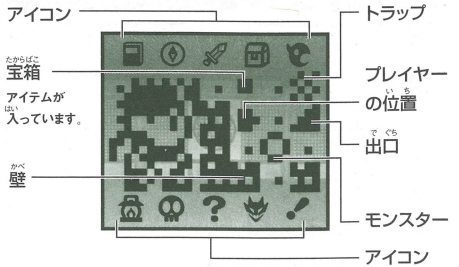
3 操作方法



方向キー	エイジを上下左右8方向に移動させます。
A（攻撃）ボタン	・モンスターを攻撃します。 ・宝箱を開けたり、床を調べます。 ・アイコンを逆送りします。
B（キャンセル）ボタン	・方向キーといっしょに使うと、その場で方向転換できます。（モンスターも確認できます） ・各モードをキャンセルします。
C（アイコン）ボタン	・アイコンを移動します。

音のON／OFFの切り替え … ゲーム中にBボタンを押しながらAボタンを押します。
AボタンとCボタンの役割の入れ替え…ゲーム中に、ABCボタンを同時に押します。

4 画面の見方



■アイコンの説明

ステータスアイコン
Cボタンでアイコンを表示させて方向キーを押すと、それぞれに対応したステータスが表示されます。（Bボタンで通常画面に戻ります。）

MAPアイコン
Cボタンでアイコンを表示させると、そのフロアの歩いた場所が白い点で表示されます。また方向キーで道具の保持数などが表示されます。

武器アイコン
グラブや肩当て、指環を装備したり、モンスターの卵を使うことができます。

道具アイコン
薬や魔導書、魔導杖などを使うことができます。

交渉アイコン
戦闘時にCボタンでアイコンを選択すると、モンスターによっては交渉が可能となり、交渉成立すると仲間になって「モンスターの卵」をくれます。これを戦闘時に使うとプレイヤーの代わりに戦ってくれます。

ランプアイコン
冒険する時間が長くなると、手持ちのランプの燃料（OIL）が減少します。残り少なくなると点滅します。

毒アイコン
プレイヤーが毒をくらうと点滅。

混乱アイコン
プレイヤーが混乱している間点滅。

呪いアイコン
武器や指環を装備した時に、呪われる場合があり、その間に点滅します。

HPアイコン
HPが減少してくると点滅します。